

# REGOLAMENTO GREEN VOLLEY CUP

## 1. Iscrizione

Possono prendere parte al torneo tutte le persone che soddisfano i requisiti stabiliti dal presente regolamento.

Ciascun partecipante dovrà provvedere alla consegna di tutta la documentazione prescritta per l'iscrizione, nonché ogni ulteriore documento espressamente richiesto dall'organizzazione.

Una volta iniziato il torneo, non saranno ammesse rettifiche o integrazioni alla lista di giocatori presentata da ciascuna squadra.

## 2. Formato del torneo

Il torneo si articola in due fasi: una fase campionato a girone unico, seguita da una ad eliminazione diretta.

Nella prima fase tutte le squadre iscritte parteciperanno a un unico girone la cui classifica le comprenderà tutte. Ogni squadra affronterà tre squadre diverse, determinate attraverso sorteggio.

Alla fase ad eliminazione diretta accedono:

- Le squadre classificate al primo e al secondo posto in semifinale;
- Le squadre classificate dal terzo al sesto posto ai quarti di finale.

Per tale fase verrà adottato un tabellone fisso, determinato in base al posizionamento ottenuto da ciascuna squadra nella fase campionato, secondo le seguenti modalità:

### QUARTI DI FINALE

Match 1: **3° classificata** vs. **6° classificata**

Match 2: **4° classificata** vs. **5° classificata**

### SEMIFINALI

Match 3: **2° classificata** vs. **Vincente match 1**

Match 4: **1° classificata** vs. **Vincente match 2**

### FINALI

Match 5: **Perdente match 3** vs. **Perdente match 4** (finale 3° - 4° posto)

Match 6: **Vincente match 3** vs. **Vincente match 4** (finale 1° - 2° posto)

Qui segue uno schema della competizione:

Posizionamento squadra	Esito
1	Qualificata alle semifinali
2	
3	Qualificata ai quarti di finale
4	
5	
6	
7	Eliminate
8	
9	
10	

Il tabellone, il numero si riferisce al posizionamento nella classifica unica



### 3. Calendario

Il calendario verrà redatto dall'organizzazione in seguito all'estrazione.

Eventuali indisponibilità a disputare l'incontro calendarizzato dovranno essere comunicate con un preavviso minimo di tre giorni rispetto alla data prevista.

### 4. Regole di gioco

Per lo svolgimento delle partite verrà utilizzato un pallone da pallavolo.

Ciascun incontro sarà disputato da due squadre composte da quattro giocatori ciascuna; il numero di giocatori a disposizione in panchina è **n. 4 giocatori**.

Si applicano le regole della **pallavolo**, con le seguenti **eccezioni**:

- L'invasione viene sanzionata solo in caso di tocco della rete o di invasione col corpo sotto la rete;
- Viene osservata la rotazione dei giocatori in campo in senso orario, ma le posizioni sono ricalibrate in 4 slot e **non esiste la cd. "linea dei tre metri"**;
- **La rotazione coinvolge tutti i giocatori, compresi quelli in panchina.** L'uscita dal campo avviene prima della battuta, che verrà dunque effettuata da un giocatore appena entrato dalla panchina;
- Non esiste la figura del libero;
- Il tocco del pallone coi piedi è consentito soltanto una volta per ogni azione di gioco per ogni squadra, mentre tutte le altre parti del corpo sono consentite;
- Sono permessi due time-out da 30 secondi per ogni set;
- Viene osservata la regola delle aste: esse sono considerate come facenti parte della rete e delimitano lateralmente lo spazio di passaggio.

Le partite si svolgono in tre set da **21** punti. Un set è vinto dalla squadra che per prima consegue 21 punti con uno scarto di almeno due punti. In caso di 20 punti pari, il gioco continua fino a conseguire lo scarto di due punti.

## 5. Arbitraggio

Le partite saranno dirette da arbitri designati dall'organizzazione.

Prima dell'inizio di ogni partita verranno riconosciuti i giocatori delle due squadre.

I partecipanti che non risulteranno in regola con le norme di iscrizione o con le disposizioni disciplinari non saranno ammessi alla disputa dell'incontro. I giocatori che si presenteranno successivamente alla fase di riconoscimento potranno prendere parte alla gara esclusivamente previa regolare identificazione da parte dell'organizzazione.

Ogni squadra dovrà designare un capitano e un vice-capitano, i quali avranno il compito di rappresentare la squadra durante l'incontro e di gestire eventuali comunicazioni con l'arbitro.

Le decisioni dell'arbitro sono insindacabili e definitive.

## 6. Punti e classifica

**Durante la prima fase, verranno disputati sempre tre set da 21 punti in ogni partita, anche in caso di risultato provvisorio di due set a zero.** Il punteggio in classifica viene determinato come segue:

- **3** punti in caso di vittoria per tre set a zero;
- **2** punti in caso di vittoria per due set a uno;
- **1** punto in caso di sconfitta per due set a uno;

- **0** punti in caso di sconfitta per tre set a zero.

In caso di parità di punti nella fase campionato tra due o più squadre, i criteri di classificazione saranno i seguenti:

- Maggior numero di vittorie;
- Miglior quoziente tra punti vinti e punti persi;
- Maggior numero di punti in classifica ottenuti collettivamente dai propri avversari affrontati durante la fase campionato (per premiare chi ha affrontato un calendario più “difficile”, criterio già adottato nelle competizioni UEFA a girone unico);
- Miglior somma dei quozienti tra punti vinti e punti persi ottenuti collettivamente dai propri avversari affrontati durante la fase campionato;
- Minor punteggio disciplinare, basato sui cartellini ricevuti dai giocatori durante la competizione. Il punteggio viene calcolato utilizzando i seguenti parametri:
  - Singolo cartellino giallo: **n. 1 punti**;
  - Cartellino rosso dovuto a somma di ammonizioni: **n. 3 punti**;
  - Cartellino rosso diretto: **n. 4 punti**.
- Sorteggio.

Per la fase ad eliminazione diretta, per determinare la vincitrice dell'incontro sarà sufficiente vincere due set, dunque le partite potranno concludersi con il risultato di due set a zero.

## **7. Disciplina**

Al raggiungimento della terza ammonizione, il giocatore viene automaticamente squalificato per la partita successiva. Tale regola non trova applicazione nelle gare finali.

L'organizzazione si riserva la facoltà di squalificare un giocatore per l'intera durata del torneo in caso di condotta violenta, discriminatoria o affine.

## **8. Sconfitta a tavolino**

In base alla giornata di calendario, le squadre devono presentarsi sul terreno di gioco almeno cinque minuti prima dell'inizio della partita per il riconoscimento dei giocatori.

In caso di ritardo superiore ai 5 minuti, la squadra in ritardo perderà a tavolino con il punteggio di 3 set a zero (3-0).

Il numero minimo di giocatori per poter iniziare (in caso di ritardo superiore ai 5 minuti) o concludere l'incontro sarà di 3, in caso contrario la partita non inizierà o sarà sospesa e verrà assegnata la vittoria a tavolino.

In caso di assenza di tutte e due le squadre, verrà assegnata ad entrambe la sconfitta a tavolino per tre set a zero (3-0).

In caso una squadra perda una partita a tavolino, il punteggio di tre a zero (3-0) non varrà ai fini del calcolo del quoziente punti per eventuali calcoli di classifica, ovvero in caso di parità di punti in classifica tra due o più squadre, per la squadra che ha perso una o più partite a tavolino il suo quoziente punti sarà automaticamente considerato peggiore rispetto a quello delle altre squadre con minor numero di sconfitte a tavolino. In caso di due o più squadre a pari punti e con lo stesso numero di sconfitte a tavolino, si userà il loro quoziente punti delle rimanenti partite disputate per dirimere la parità tra loro.

Al contempo, per una squadra che vince una partita a tavolino, anche in questo caso il punteggio di tre a zero (3-0) non varrà ai fini del calcolo del quoziente punti per eventuali calcoli di classifica. In questo caso, non si userà il criterio del quoziente punti come *tiebreaker* e si passerà al criterio successivo.

In caso di ritiro di una squadra dal torneo durante la fase a gironi, verranno assegnate a tavolino vittorie per 3 set a zero alle squadre che dovevano ancora affrontare in calendario e valgono per gli eventuali *tiebreaker* tutti i criteri elencati sopra.

## **9. Tesseramento**

Al fine di beneficiare della copertura assicurativa sportiva, tutti i partecipanti al torneo dovranno essere tesserati alla Nuova Polisportiva Chianti A. S. D.

E' obbligatoria l'esibizione di regolare certificato di idoneità sportiva agonistica in corso di validità.

## **10. Quota di iscrizione**

La partecipazione al torneo è subordinata al versamento di una quota di iscrizione pari ad € 15,00 da parte di ciascun iscritto.

Il versamento della quota è inderogabile e dovrà avvenire antecedentemente all'inizio del torneo, pena l'esclusione dallo stesso.

## **11. Trattamento dei dati personali. Accettazione del Regolamento**

Ciascun partecipante fornisce il proprio consenso informato al trattamento dei dati personali da parte della Nuova Polisportiva Chianti A. S. D.

Tutti i partecipanti al torneo devono accettare espressamente il presente regolamento al momento dell'iscrizione.

## **12. Note Finali**

L'organizzazione si riserva il diritto di modificare il regolamento in qualsiasi momento, previa comunicazione a tutte le squadre partecipanti.

Ogni disputa non prevista dal presente regolamento verrà risolta dall'organizzazione del torneo.